

MULTIWARCABY

Instrukcja

Multiwarcaby to gra strategiczna dla 2-4 osób w wieku powyżej 5 lat. która wciąga i zachęca do sportowej rywalizacji.

Gra składa się z planszy o 81 polach (9x9 pól) i 76 jednakowego koloru pionków. W multiwarcabach wszystkie pionki są wspólne. Pionki w liczbie 76 umieszcza się na wszystkich polach planszy z wyjątkiem czterech narożnych i jednego leżącego w środku. Gdy w grze bierze udział 2 osoby można ją także prowadzić na mniejszej - środkowej części planszy składającej się z 49 pól (7x7 pól). Wówczas na planszy umieszcza się 44 pionki z pominięciem pól narożnych i pola leżącego w środku. Kolejność rozpoczęcia gry ustala się w drodze losowania. Czas rozegrania jednej partii na małej planszy wynosi około 12 minut, a na dużej około 20 minut.

ZASADY GRY

Celem gry jest zabic jak największej liczby pionków.

1. Po umieszczeniu pionków na planszy gracze w jednej kolejce wykonują na przemian po 2 ruchy. Mogą to być przesunięcie pionka o jedną pozycję lub przeskoczenie pionka (pionków) tj. jego zabicie. Bicie pionków nie jest obowiązkowe - w danym ruchu zbija się tyle pionków ile uważa się za stosowne. Wykonanie po kolei dwóch ruchów jest ważnym czynnikiem taktycznym, umożliwiającym po pierwszym ruchu (którym może być przesunięcie pionka lub zabicie) stworzenie takiej sytuacji na planszy, która pozwoli na zabicie jak największej liczby pionków w drugim ruchu.
2. Pierwszy ruch i większość następnych polega głównie na zbijaniu pionków natomiast pod koniec gry, gdy na planszy jest ich coraz mniej, aby dokonać zbicia należy najpierw przesunąć odpowiedni pionek. Zbijanie i przesuwanie pionków odbywa się według zasady stosowanej w klasycznych warcabach, przy czym ruchy (przesuwanie i przeskakiwanie) można wykonywać we wszystkich kierunkach tj. do góry, do dołu i na boki, a więc pionowo, poziomo oraz po obu przekątnych. Dzięki dwóm ruchom wykonywanym we wszystkich kierunkach w jednej kolejce można zbić do 10 pionków. Najczęściej zbija się od 3 do 8 pionków.
3. Gra kończy się wówczas, gdy zabicie pozostałych na planszy pionków staje się niemożliwe. O kolejności zajętych miejsc decyduje liczba zdobytych (zbitych) pionków. Wygrywa ten zawodnik, który zdobędzie ich najwięcej. W przypadku zbicia takiej samej liczby pionków partia kończy się remisem.
4. Gdy w grze bierze udział dwie osoby, za wygraną partię uzyskuje się 1 punkt, a za przegraną i remis 0 punktów. Gdy w grze bierze udział trzy lub cztery osoby, o kolejności zajętych miejsc decyduje liczba zbitych pionków (małe punkty).

Grę można także prowadzić w dwóch dwuosobowych zespołach. Każdy zespół wykonuje w jednej kolejce po dwa ruchy, które są wspólną decyzją obu graczy. Po każdej partii kolejność rozpoczęcia gry ulega zmianie.

WARCABY

Plansza dla multiwarcabów i warcabów jest wspólna. Warcaby to gra dla 2 osób w wieku powyżej 5 lat. Celem gry jest zabic pionków przeciwnika lub uniemożliwienie im ruchu.

1. W warrabach gra się na 64 - polowej planszy o współrzędnych: 1A, 8A, 1 H i 8 H, wchodzącej w skład planszy 81 - polowej.
2. Przed rozpoczęciem gry planszę należy położyć tak aby jej boki opisane literami były zwrócone w kierunku graczy. Obaj gracze umieszczają ze swojej strony w trzech rzędach 12 swoich pionków na ciemnych polach planszy.
3. Grę rozpoczyna się pionkami jasnego koloru. Ruchy wykonuje się na zmianę. W jednym ruchu dowolny pionek przesuwa się o jedno pole do przodu, po przekątnych lub dokonuje się bicia.
4. Bicie pionków jest obowiązkowe, a przy tym gracz musi wybrać taki wariant, w którym zbije najwięcej pionków. Polega ono na przeskakiwaniu zbijanego pionka na znajdujące się za nim wolne pole. Bicie można wykonywać do przodu i do tyłu zbijając jeden lub kilka pionków na raz.
5. Gdy pionek dojdzie do zewnętrznego rzędu przeciwnika zmienia się w damkę. Pionek nie zmienia się w damkę gdy w czasie bicia dojdzie do zewnętrznego rzędu przeciwnika i dalej ma bicie.
6. Damkę oznacza się przez odwrócenie pionka. Damka zarówno podczas przesuwania jak i bicia może poruszać się po przekątnych, w obie strony o dowolną liczbę pól.
7. Partia kończy się wygraną tego gracza, który zbije wszystkie pionki i damki przeciwnika lub uniemożliwi im ruch.
8. Gdy gracze nie są w stanie wykonać już żadnego bicia partia kończy się remisem.

Jeżeli lubimy eksperymentować, po umieszczeniu na planszy 24 pionków na tych samych pozycjach jak podano wyżej, grę można prowadzić na całej 81 - polowej planszy.