

Błyskawiczna nauka przez zabawę!



Bon o wartości 15 zł
na 30 dni gratis!

SQULA

Wyprawy z geografią
klasa 5-6

wiek graczy: 10+
liczba graczy: 2-4

Najlepsza zabawa edukacyjna

JUŻ W SPRZEDAŻY!

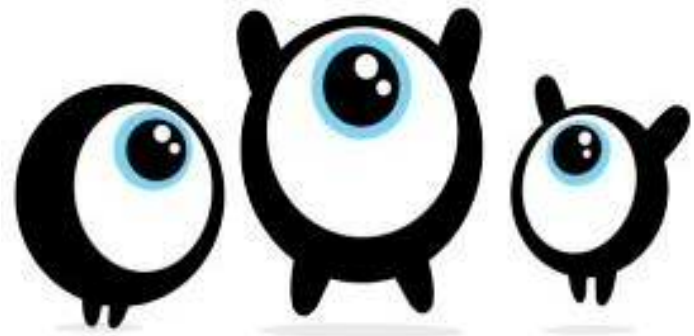
GRANNA®



Radość z nauki?

- Ucząc się geografii, dzieci poznają życie w innych państwach. Jak wygląda krajobraz innego kraju? Jakie są jego zwyczaje i tradycje? Ilu ma mieszkańców? W jakich warunkach żyją?
- Dzieci uzyskują odpowiedzi na te i inne pytania, dzięki czemu są bardziej świadome otaczającego ich świata i mogą go lepiej zrozumieć.
- **Gotowy do gry? Start!**

sQula®



GRANNA®



karty państw



karty z mapkami

GRANNA®



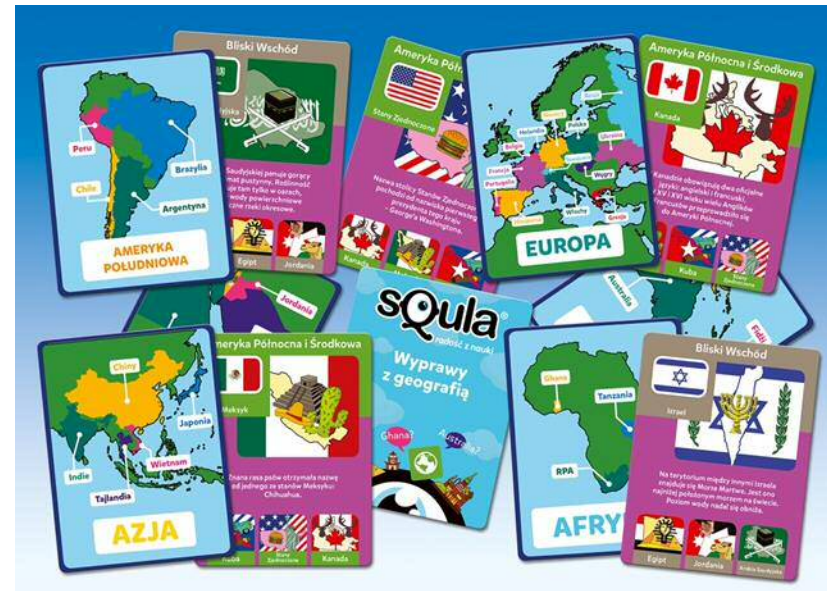
Jak grać i poznać świat?

1. Gracze tasują i rozdają wszystkie karty. Gracz bierze swoje karty do ręki i nie pokazuje ich pozostałym uczestnikom zabawy.
2. Zaczyna najmłodsza osoba, która pyta jednego z graczy o kartę, której jej brakuje. Uwaga! To musi być karta z kwartetu, z którego gracz ma już co najmniej jedną kartę.
3. Jeśli gracz ma daną kartę, musi ją oddać, a pytający gracz może kontynuować i zwrócić się z pytaniem do tego samego lub innego gracza.



Jak grać i poznać świat?

4. Jeśli gracz uzbiera komplet 4. kart, krzyczy „kwartet!” i kładzie go przed sobą. Jeżeli gracz nie ma karty, o którą zapytał, gra następną osobą, która została zapytana jako ostatnia.
5. Gra kończy się, kiedy uda się skompletować wszystkie kwartety. Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów.



Zawartość pudełka:

- 38 kart państw
- 7 kart z mapkami
 - instrukcja
- 1 karta z kodem dostępu do Squla.pl

SCD 19,99zł

wymiary pudła 183x111x36 mm



© 2017 SQUILA © 2017 GRANNA Wyprodukowano w Polsce Wszystkie prawa zastrzeżone Granma sp. z o.o., ul. Kiełca Ziemięta 47, 03-788 Warszawa www.granna.pl

Wyprawy z geografją

squla® radość z nauki
Teraz również w formie kart do gry!

W ŚRODKU 30 DNI DOSTĘPU DO SQUILA.PL 15 zł GRATIS!

W tej grze, poświęconej krajom z całego świata, Twoim zadaniem jest zbieranie kompletów czterech kart, tak zwanych „kwartetów”. Cała sztuka polega na sprytnym zadawaniu pytań i udzielaniu poprawnych odpowiedzi. Uzbieraj jak najwięcej zestawów i wygrywaj!

DOBREJ ZABAWY!

Klasa 5-6

squla® to internetowa platforma edukacyjna dla dzieci, która pozwala uczyć się poprzez zabawę. Program obejmuje ponad 45 000 zadań w postaci quizów, misji i gier o różnym poziomie trudności. Przeznaczony jest dla uczniów klas 1-6 szkoły podstawowej oraz dla dzieci w wieku przedszkolnym.

ZGODNA Z PODSTAWĄ PROGRAMOWĄ MEN

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 38 kart państw
- 7 kart z mapkami
- instrukcja
- karta z kodem dostępu do Squla.pl

GRANNA

Polecamy inne gry z serii!



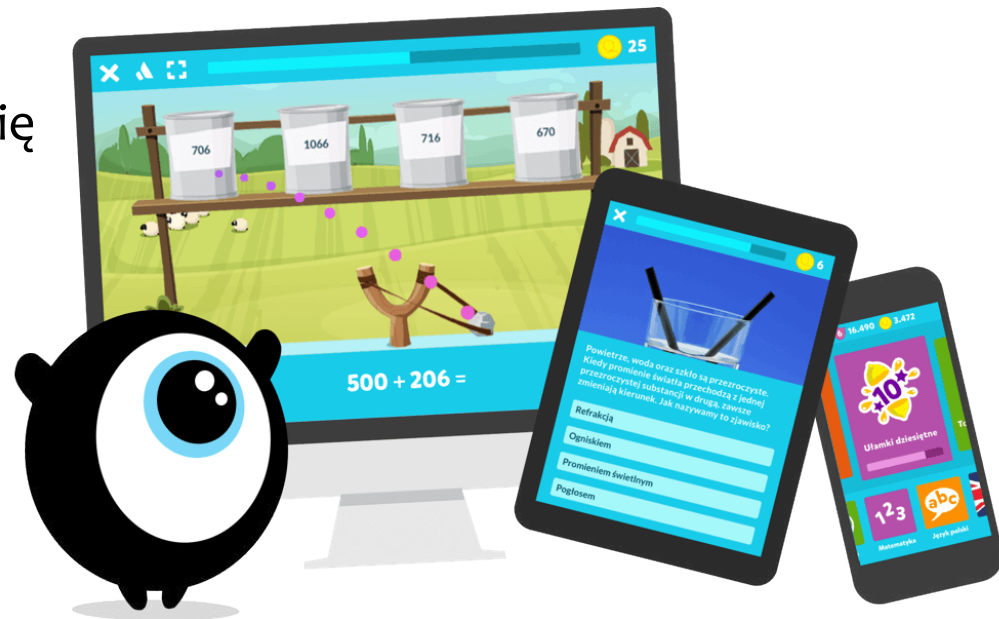
GRANNA®

Czym jest SQULA?

Squla to **platforma edukacyjna** dla dzieci, która pozwala im uczyć się poprzez zabawę.

Program obejmuje prawie **40 000 zadań** w postaci quizów, misji i gier o różnym poziomie trudności, przeznaczonych dla uczniów **klas 1-6 szkoły podstawowej** oraz dla dzieci w wieku przedszkolnym.

Dzięki nowatorskiej formule Squli dzieci lubią się uczyć i więcej się uczą, a zatem osiągają lepsze wyniki.
Squla to gwarancja rozwoju.

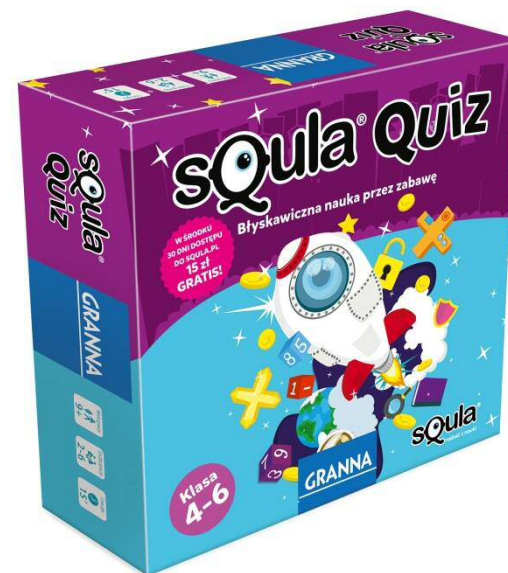
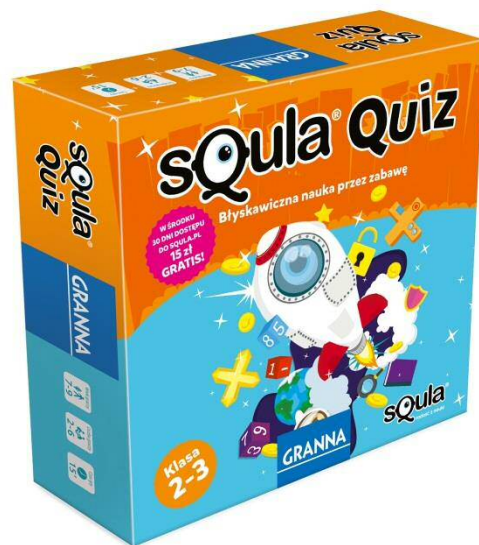
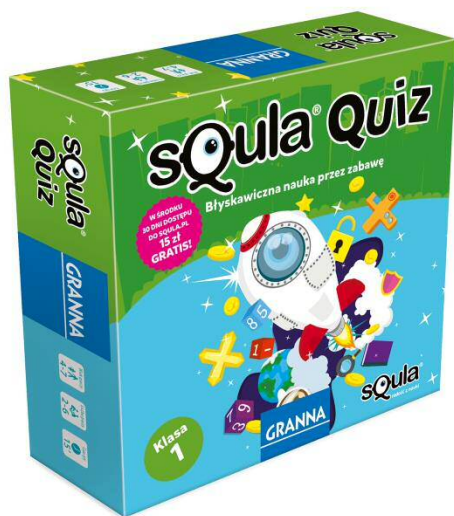


Każda gra zawiera kod dostępu do platformy SQULA o wartości 15 zł.

GRANNA®



POZNAJ CAŁĄ SERIĘ SQULA!



Każda gra z dostępu do pla o warto



GRANNA®

