

Błyskawiczna nauka przez zabawę!



Bon o wartości 15 zł
na 30 dni gratis!

SQULA

Zabawy z ortografią
klasa 1-2

wiek graczy: 6-8
liczba graczy: 2-4

Najlepsza zabawa edukacyjna
JUŻ W SPRZEDAŻY!

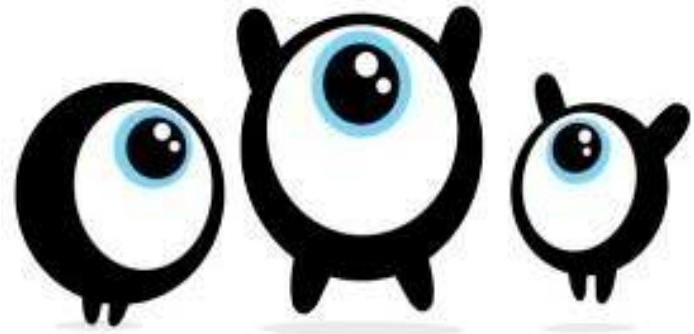
GRANNA®



Radość z nauki?

- Dzięki zabawie z ortografią dzieci uczą się pisowni i wymowy wyrazów. Te umiejętności pomagają w płynnej i jasnej komunikacji z innymi osobami. Gracze również bez trudu zapamiętują słowa, dzięki czemu czytanie i pisanie staje się łatwiejsze.
- **Zaczynamy:** Gracz, który uzbiera najwięcej punktów, wygrywa.
- **Gotowy do gry? Start!**

sQula®



GRANNA®



karty z wyrazami



karty z literkami

GRANNA®



Jak grać i zostać Mistrzem Ortografii?

1. Każdy z graczy otrzymuje 3 karty z literkami.
2. Gracz rozpoczynający, wyklada kartę z wyrazami i sprawdza, czy przy pomocy swoich trzech kart z literkami może uzupełnić jeden wyraz na tej karcie. Może też użyć kartę Dzokera, zastępując nią dowolną literę.
3. Następnie porównuje uzupełniony wyraz z kartą kontrolną. Jeśli graczowi udało się wykonać zadanie poprawnie, zatrzymuje kartę z wyrazami.



Jak grać i zostać Mistrzem Ortografii?

4. Użyte literki gracz układa następnie na spód stosu i dobiera z niego tyle samo nowych kart z literkami tak, by na koniec ruchu mieć ponownie 3 karty w dłoni. Teraz gra kolejny uczestnik zabawy.
5. Kiedy zostaną wykorzystane wszystkie karty z wyrazami, gracze liczą wygrane karty. Zwycięża ten, który zdobył ich najwięcej.



Zawartość pudełka:

- 28 kart z literkami
- 14 karty z wyrazami
 - dzoker
- 1 karta kontrolna
 - instrukcja
- 1 karta z kodem dostępu do Squla.pl

SCD 19,99zł

wymiary pudła 183x111x36 mm



Zabawy z ortografią

squa
rodzić z nauki
Teraz również w formie kart do gry!

W ŚRODKU 30 DNI DOSTĘPU DO SQUA.PL 15 zł GRATIS!

Uzupełniaj wyrazy, wybierając odpowiednie karty z literkami. Droc się z innymi graczami, sprawdzaj literki z kartą odpowiedzi i zdobywaj punkty!

DOBREJ ZABAWY!

squa to internetowa platforma edukacyjna dla dzieci, która pozwala uczyć się poprzez zabawę. Program obejmuje ponad 45 000 zadań w postaci quizów, misji i gier o różnym poziomie trudności. Przeznaczony jest dla uczniów klas 1 - 6 szkoły podstawowej oraz dla dzieci w wieku przedszkolnym.

ZGODNA Z PODSTAWĄ PROGRAMOWĄ MEN

Klasa 1-2

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 28 kart z literkami
- 14 kart z wyrazami
- 1 dzoker
- 1 karta kontrolna
- instrukcja
- karta z kodem dostępu do SQUA.PL

GRANNA

Polecamy inne gry z serii!

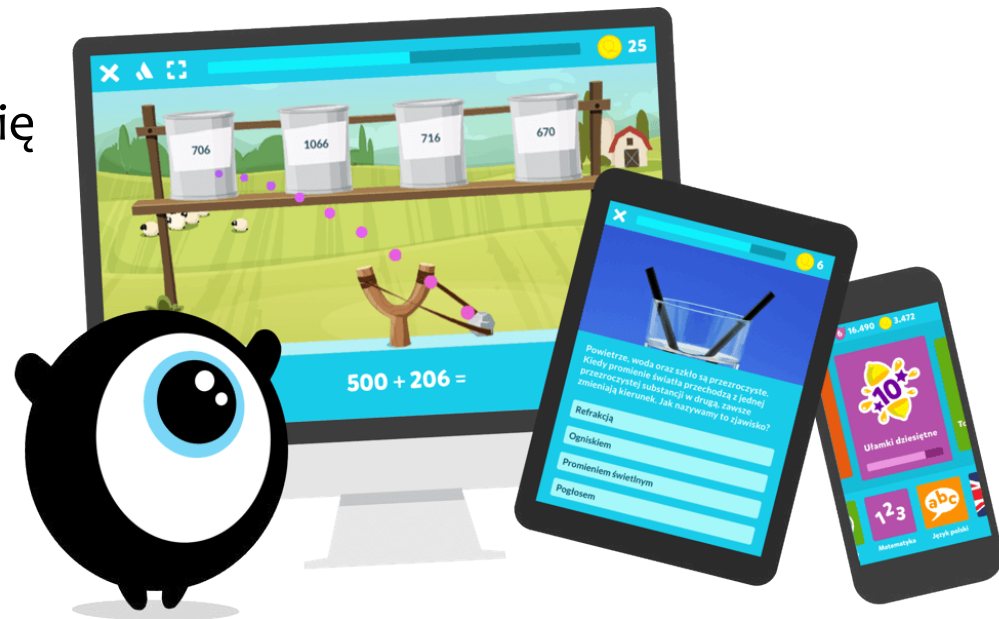
GRANNA®

Czym jest SQLA?

Sqla to **platforma edukacyjna** dla dzieci, która pozwala im uczyć się poprzez zabawę.

Program obejmuje prawie **40 000 zadań** w postaci quizów, misji i gier o różnym poziomie trudności, przeznaczonych dla uczniów **klas 1-6 szkoły podstawowej** oraz dla dzieci w wieku przedszkolnym.

Dzięki nowatorskiej formule Squli dzieci lubią się uczyć i więcej się uczą, a zatem osiągają lepsze wyniki. **Sqla to gwarancja rozwoju.**

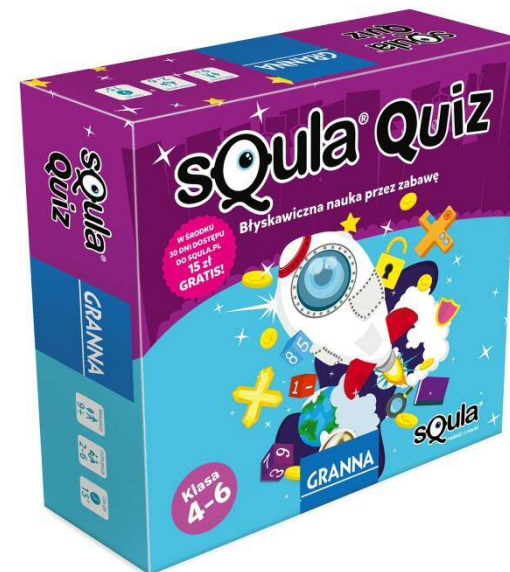
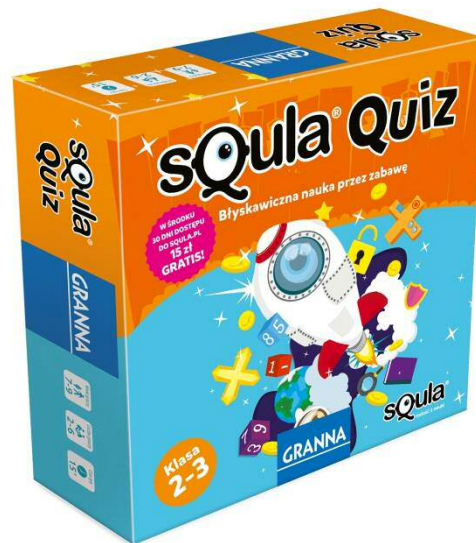


Każda gra zawiera kod dostępu do platformy SQLA o wartości 15 zł.

GRANNA®



POZNAJ CAŁĄ SERIĘ SQULA!



Każda gra z
dostępem do pla
o warto



GRANNA®

